

# UNIVERSIDAD DE NUEVO LEÓN "EMILIANO ZAPATA"

LICENCIATURA	COMPUTACIÓN II	<i>LICENCIATURA</i>	FORMATACION GENERAL
MATERIA	COMPUTACION		
TETRAMESTRE	SEGUNDO	CLAVE	COM-102
FST:	3	SERIACION	COM-102
		THS	4
		CREDITOS	7

**OBJETIVO DE LA MATERIA** En este curso el alumno desarrollará los conocimientos básicos y las habilidades de informática que se necesitan como estudiante y en lo profesional, así como aplicar la tecnología de información a una amplia variedad de situaciones que se presentan en las.

TIEMPO ESTIMADO	NOMBRE Y OBJETIVO DE LA UNIDAD	TEMAS Y SUBTEMAS	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE	BIBLIOGRAFIA
10hrs.	1.- El alumno conocerá los tipos de elementos del sistema operativo a fin de aprender su funcionamiento.	<ul style="list-style-type: none"> <li>1.1 Escritorio de Windows.</li> <li>- Selección de opciones de menú.</li> <li>- Inicio y cierre de programas.</li> <li>- Ejecutar múltiples programas.</li> <li>- Cambiar entre programas.</li> <li>- Ayuda de Windows.</li> <li>- Creación y administración de archivos</li> <li>- Crear y salvar un archivo.</li> <li>- Abrir, editar e imprimir un archivo.</li> <li>- Navegar en carpetas.</li> <li>- Ambiente de trabajo en red.</li> <li>- Inicio de área personal.</li> <li>- Opciones de impresión.</li> <li>- Acceso a la red de la Universidad</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Exposición del tema.</li> <li>Utilización del programa.</li> <li>Realización de prácticas.</li> <li>Realización de trabajos.</li> </ul>	Beekman, G. Introducción a la informática. Madrid: Pearson Educación. (2005).
12hrs.	2. Programa Word. El alumno aprenderá a manejar el programa Word, con el fin de elaborar trabajos y reportes.	<ul style="list-style-type: none"> <li>2.2 Formato General</li> <li>- Documento.</li> <li>- Texto.</li> <li>- Párrafos.</li> <li>- Imágenes.</li> <li>- Encabezados y Pies de Página.</li> <li>- Secciones.</li> <li>- Edición y formato de un documento.</li> <li>- Copiar y Borrar Formato.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Exposición del tema.</li> <li>Utilización del programa.</li> <li>Realización de prácticas.</li> <li>Realización de trabajos.</li> </ul>	Prieto E. A. Introducción a la informática. Madrid: McGraw-Hill. (2002).

<p><b>3. Utilización de Project.</b></p> <p>El alumno realizará con las bases y componentes de un proyecto diseñar uno.</p> <p><b>3.3. Conceptos de administración de proyectos.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Ventana de Project</b></li> <li>- Trabajando con archivos de un proyecto.</li> <li>- Creación y modificación de tareas.</li> <li>- Programación de tareas.</li> <li>- Administrando recursos.</li> <li>- Creación de calendarios.</li> <li>- Recursos y tareas.</li> <li>- Vistas y tareas.</li> <li>- Vistas, tablas, filtros, grupos.</li> <li>- Ordenando tareas y recursos.</li> <li>- Finalizando el plan de tareas.</li> <li>- Finalizando la programación.</li> <li>- Resolviendo conflictos de recursos.</li> </ul> <p><b>4.- Internet.</b></p> <p>El alumno conocerá los diferentes tipos de Internet.</p> <p><b>4.4 Internet.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Servicios de Internet: WWW.</li> <li>- Lenguaje de creación de páginas.</li> <li>- Editores de HTML.</li> <li>- Dirección URL.</li> <li>- Navegadores y servidores Web.</li> </ul>	<p><b>Khrs.</b></p> <p>10 hrs.</p> <p><b>Objetivos:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Ortografía y Síndromes.</li> <li>- Inserción de Comentarios.</li> <li>- Creación y modificación de tablas.</li> <li>- Uso de múltiples columnas.</li> <li>- Inserción y modificación de objetos...</li> <li>- Clip Art.</li> <li>- Área de dibujos.</li> <li>- WordArt.</li> <li>- Diagramas.</li> <li>- Gráficas.</li> <li>- Graficas Organizacionales.</li> <li>- Herramientas.</li> <li>- Estilos.</li> <li>- Tabla de Contenido.</li> <li>- Notas de Pie de Página.</li> <li>- Temas.</li> </ul> <p><b>3.3. Conceptos de administración de proyectos.</b></p> <p>Realización del programa Realización de prácticas Realización de trabajos</p> <p><b>Exposición del tema.</b></p> <p><b>Utilización del programa</b></p> <p><b>Realización de prácticas</b></p> <p><b>Realización de trabajos</b></p>
<p><b>Exposición del tema.</b></p> <p><b>Utilización del programa</b></p> <p><b>Realización de prácticas</b></p> <p><b>Realización de trabajos</b></p> <p><b>Frontpage 2003 Paso a Paso.</b></p> <p>McGraw-Hill. (2004)</p> <p>Shelly, G. B., Cashman, T. J., Flory, S. C. Microsoft Windows XP: Complete Concepts and Techniques, Service Pack 2, Thomson Course Technology. (2003).</p> <p>Shelly, G. B., Cashman, T. J., Vermaat, M. E. School Edition of Microsoft Office 2003: Introductory Concepts and Techniques, Thomson Course Technology, ISBN: (2005).</p> <p>Shelly, G. B., Cashman, T. J., Vermaat, M. E. School Edition of Microsoft Office 2003: Introductory Concepts and Techniques, Thomson Course Technology, ISBN: (2005).</p>	

<p><b>5. Hoja de Excel.</b></p> <p>El alumno conoce los elementos que conforman el programa Excel.</p>	<p>5.5. Libro de Trabajo</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hojas de Trabajo</li> <li>- Celdas</li> <li>- Tipos de Valores</li> <li>- Formatos de Celda</li> <li>- Fórmulas y funciones</li> <li>- Insertar fórmulas y funciones</li> <li>- Partes de una fórmula</li> <li>- Tipos de Referencias</li> <li>- Categorías de funciones</li> <li>- Funciones financieras</li> <li>- Creación de funciones lógicas</li> <li>- Edición y formato de un documento</li> <li>- Adicionar bordes y sombras</li> <li>- Creación y aplicación de estilos</li> <li>- Creación de encabezados y pies de página</li> <li>- Definición de áreas de impresión.</li> <li>- Gráficas y gráficos</li> <li>- Creación, modificación de Características</li> <li>- Formato de elementos de la gráfica</li> <li>- Inservión de objetos</li> <li>- Organización de datos</li> <li>- Ordenamiento.</li> <li>- Filtros matemáticos y avanzados</li> </ul>	<p>Exposición del tema.</p> <p>Utilización del programa</p> <p>Realización de prácticas</p> <p>Realización de trabajos</p>
<p><b>6. Programas de Power Point</b></p> <p>El alumno desarrollará habilidades para manejar y hacer uso del programa Power Point con las bases expuestas.</p>	<p>6.6. Componentes de la ventana de PowerPoint.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Uso del asistente de autocontenido</li> <li>- Revisar la ortografía y estilo de la presentación.</li> <li>- Vista previa e impresión</li> <li>- Edición y formato de una presentación</li> <li>- Uso de plantillas de diseño.</li> </ul>	<p>Exposición del tema.</p> <p>Utilización del programa</p> <p>Realización de prácticas</p> <p>Realización de trabajos</p>

- Cambio de diseño a partir del slide maestro
- Inserción y modificación de objetos
- Creación de slide de resumen
- Integración con Word y Excel
- Crear slides de PowerPoint a partir de outline de Word
- Convertir una gráfica de excel a una presentación de PowerPoint

#### 7. Programa de FrontPage

El estudiante canalizará las características y elementos que contiene una página Web.

- Componentes de la ventana de FrontPage
- Barra de herramientas
- Barra de vistas
- Vistas de páginas
- Panel de tareas
- Creación de páginas y sitios Web
- Uso de plantillas
- Inserción y edición de hipervínculos
- Inserción de imágenes gráficas
- Uso de Temas
- Creación de mapas de imágenes
- Inserción de Componentes Web
- Creación y edición de tablas
- Uso de buñels compartidos
- Creación de formas
- Navegación y Organización
- Crear y modificar estructuras web
- Organizar archivos y folders web
- Crear reportes personalizados

Exposición del tema.  
Utilización del programa  
Realización de prácticas  
Realización de trabajos

#### RECURSOS DIDÁCTICOS: Pizarrón, infocus, laptop

EVALUACIÓN: Dos evaluaciones (una de medio término y una final) que equivalen al 50% cada una con calificación final integrada por 12) exámenes con valor de 30%